



STRIKE EAGLE®

LUNETTES DE TIR 1-6x24 et 1-8x24

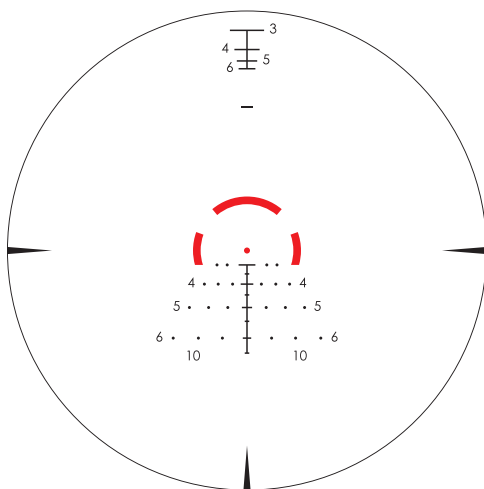
RÉTICULE **AR-BDC3** | MOA

MANUEL DU RÉTICULE

RÉTICULE VORTEX® AR-BDC3

Notre réticule AR-BDC3 exclusif facilite le tir rapide à des distances de 20 à 600 verges avec des charges populaires de 0,223 / 5,56 mm et de 0,308 / 7,62 mm.

Ce réticule polyvalent peut également être utilisé efficacement avec une grande variété d'autres armes à feu et charges en utilisant la technique de précision BDC décrite à la page 4 de ce manuel.



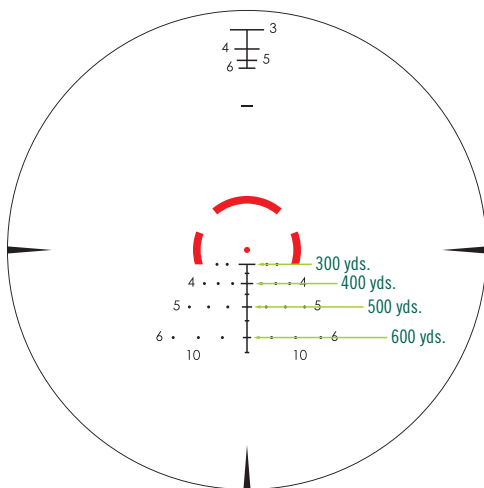
Les images sont à titre indicatif uniquement.
Le produit peut différer légèrement de ce qui est illustré.

RÉGLAGES DE LA LUNETTE

Utilisation du réticule pour compenser la chute de balle

Technique BDC courante

La plupart des carabines fonctionneront bien à 50 verges en utilisant le point central. Consultez le manuel du propriétaire de la lunette pour connaître les techniques de calibrage. Pour les charges les plus courantes de 5,56 mm / 0,223, le point central fournira alors une bonne précision entre 20 et 200 verges. Pour les charges les plus courantes de 7,62 mm / 0,308, cette précision sera de 20 à 150 verges. Utilisez les lignes inférieures du croisillon lorsque vous visez des cibles plus éloignées que votre distance zéro. Reportez-vous aux portées correspondantes pour les repères de croisillon répertoriés à la page 4.



Chutes de balles courantes pour les charges populaires 5,56mm / 0,223

5,56 mm / 0,223 55 - 77 grains, balles profilées,
Vitesse initiale de 2 700 - 3 000 PPS

Croisillon principal zéroté à 200 verges

Croisillon	Distance	Chute de balle
1er	300 verges	7,5 pouces
2e	400 verges	23,5 pouces
3e	500 verges	50 pouces
4e	600 verges	92 pouces

Chutes de balles courantes pour les charges populaires 7,62mm / 0,308

7,62 mm/ 0,308 Winchester 168 grains, balles profilées,
Vitesse initiale de 2 650 PPS.

7,62 mm/0,308 Winchester 175 grains, balles profilées,
Vitesse initiale de 2 600 PPS

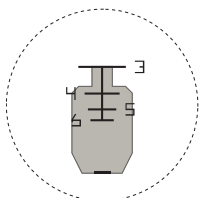
Croisillon principal zéroté à 200 verges

Croisillon	Distance	Chute de balle
1er	285 verges	7,2 pouces
2e	385 verges	22 pouces
3e	485 verges	47,4 pouces
4e	600 verges	92 pouces

Note: N'oubliez pas que les distances répertoriées ne s'appliqueront qu'au grossissement le plus élevé. Le point central et sa distance zéro correspondante peuvent toujours être utilisés à N'IMPORTE QUEL grossissement.

TÉLÉMÉTRIE

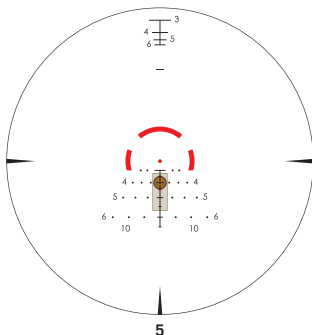
Utilisez la fonction de télémétrie en haut du réticule pour estimer une cible par sa silhouette. Placez le repère horizontal à la base de la cible avec votre arme à feu fermement appuyée. Regardez vers le haut de la cible pour voir sur quelle ligne de référence la cible s'aligne. Les 3, 4, 5 et 6 indiquent les distances en centaines de verges. Les lignes horizontales correspondent à la largeur des épaules de la silhouette d'une cible pour chaque distance.



Compensation d'élévation

Le réticule AR-BDC3 facilite la sélection rapide de la bonne référence de chute de balle. Il est avisé de connaître la chute de balle en MOA plutôt qu'en pouces si vous préférez la corriger à l'aide de la tourelle d'élévation puisque cette dernière est graduée en MOA. Cette connaissance permet des ajustements beaucoup plus rapides en repérant les données directement sur la tourelle d'élévation.

Si vous tirez à une distance connue, utilisez simplement les repères sur le croisillon. Les repères 4, 5 et 6 indiquent la distance en centaines de verges. Si vous tirez sur une cible à 400 verges, utilisez simplement le repère 4 sous le stadia horizontal.



Une fois que vous avez calculé la distance à l'aide du réticule AR-BDC3 ou d'un télémètre laser, utilisez l'AR-BDC3 pour une correction rapide de la chute de balle selon la cartouche utilisée. Pour un maximum d'efficacité de l'AR-BDC3, Vortex® Optics RECOMMANDE FORTEMENT d'apprendre les données de chute de balles en MOA plutôt qu'en unités linéaires. N'oubliez pas: 1 MOA vaut 1,05" pour chaque 100 verges de distance, ou 29,1 mm par 100 mètres.

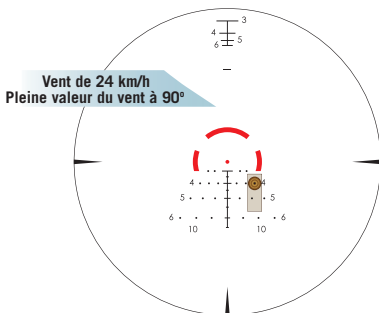
Correction de la dérive

L'utilisation du réticule pour corriger efficacement la dérive nécessite une connaissance approfondie des performances balistiques de votre arme dans des conditions variables et de l'expérience dans la lecture de la force du vent. Pendant qu'une balle chute, il est important d'apprendre en MOA les corrections de dérive de votre arme. Tenez toujours le réticule face au vent lors de la correction en dérive.

Correction de base de la dérive par le croisillon central

Tandis que vous corrigez l'élévation par la tourelle, la ligne horizontale du croisillon central servira aux corrections de dérive et à la compensation des cibles en mouvement.

Note: En partant du stadia vertical, chaque point représente une correction de dérive de 8, 16 ou 24 Km/h.



Correction de dérive à 400 vg. contre un vent latéral de 24 km/h



GARANTIE VIP **NOTRE PROMESSE INCONDITIONNELLE.**

Nous promettons formellement de réparer ou de remplacer gratuitement votre produit.

- ▶ **Illimitée**
- ▶ **Inconditionnelle**
- ▶ **Garantie à vie**

Visitez le www.VortexCanada.net
info@VortexCanada.net • 1 866 343-0054

Note: La Garantie VIP ne couvre pas la perte, le vol, les dommages volontaires ou esthétiques infligés au produit ou qui n'affectent pas sa performance.

M-00281-0_FR

© 2021 Vortex Canada

® Marque déposée et tous droits réservés par Vortex Optics